

Vue d'ensemble des Cycles de Vie de développement logiciel



Les projets sont la voie par laquelle la plupart des nouvelles initiatives sont livrées.

Les projets peuvent comprendre la construction d'une maison, l'exécution d'une campagne de marketing, la mise à niveau des systèmes d'exploitation des postes de travail, le développement d'une application informatique d'entreprise, etc.

Il y a deux processus associés à l'exécution d'un projet – la gestion de projet et le cycle de vie du projet.

Aperçu

Cadrage

Cette formation explore et explique les bases des cycles de vie de développement logiciel – tout particulièrement les modèles classiques en cascades, itératif, Rational Unified Process (RUP) et les modèles Agile.

Approche pédagogique

Présentation, discussion en groupe et exercices.

Durée

Une journée (7 PDUs).

Objectives et contenu

Objectifs

À la fin de la formation, les participants seront capables de :

- Comprendre les projets, la gestion de projet et les cycles de vie de projet.
- Comprendre les bases des cycles de vie de développement de logiciels comme les modèles en cascades, itératifs (RUP) et Agile.

Contenu

- Vue d'ensemble des projets, gestion de projet et cycle de vie de projet.
- Développement classique en cascades.
- Développement itératif (RUP).
- Développement Agile.

Cible et prérequis

Public cible (exclusivement en modalité intra-entreprise)

- Les chefs de projet de développement de logiciels et les membres de l'équipe.
- Les gestionnaires de développement.
- Les clients et les parties prenantes qui veulent comprendre les méthodologies de cycle de vie.

Prérequis

Aucun.